

CIKGU HARNISH



Pusat Tuisyen Skor Impian



CIKGU HARNISH

Bab 7: Kebarangkalian II

Chapter 7: Probability II

7.1 Kebarangkalian suatu peristiwa

1- Sebuah kotak mengandungi sepuluh biji bola yang ditanda dengan huruf M, O, N, I, T, O, R, I, N, G.

A box contains ten ball marked with letter M, O, N, I, T, O, R, I, N, G.

a) Sebiji bola dipilih secara rawak daripada kotak itu. Cari kebarangkalian memilih sebiji bola dengan huruf O.

A ball is picked at random from the jar. Find the probability of picking a ball with letter O.

b) Tiga biji bola yang ditanda dengan huruf B dimasukkan dalam kotak itu. Jika sebiji bola dipilih secara rawak, cari kebarangkalian memilih bola dengan huruf konsonan.

Three balls marked with letter B are added in the box. If a ball is picked at random, find the probability of picking a ball with a consonant.

STRIVE FOR EXCELLENCE

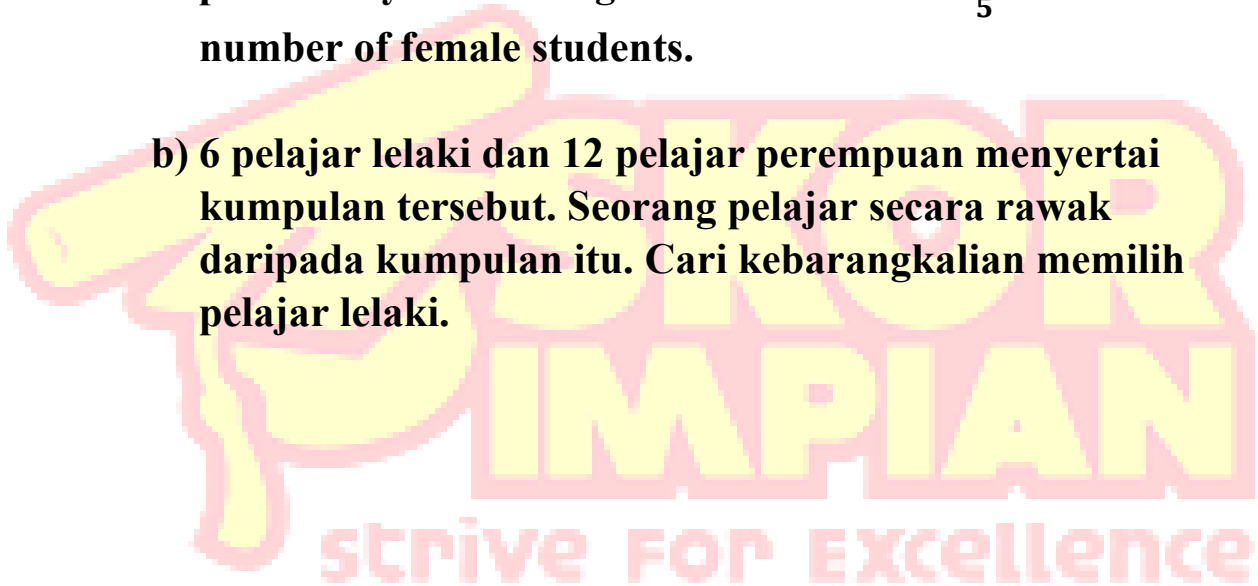
2- Satu kumpulan terdiri daripada 55 orang pelajar lelaki dan perempuan.

A group consists of 55 male and female students.

a) Jika seorang pelajar secara rawak daripada kumpulan itu, kebarangkalian memilih seorang pelajar perempuan ialah $\frac{3}{5}$. Cari bilangan murid perempuan.

If a student is selected at random from the group, the probability of selecting a female student is $\frac{3}{5}$. Find number of female students.

b) 6 pelajar lelaki dan 12 pelajar perempuan menyertai kumpulan tersebut. Seorang pelajar secara rawak daripada kumpulan itu. Cari kebarangkalian memilih pelajar lelaki.



7.2 Kebarangkalian peristiwa bergabung

3- Satu nombor dipilih secara rawak daripada set $\{y: 1 < y < 50\}$.

Cari kebarangkalian bahawa nombor yang dipilih ialah

A number is selected randomly from the set $\{y: 1 < y < 50\}$. Find the probability that the number picked is

a) satu gandaan bagi 4 atau 5

a multiple of 4 or 5

b) mempunyai digit 3 dan 4

has digits 4 and 5

4- Rajah menunjukkan tujuh keeping kad yang berlabel dengan huruf.

Diagram shows seven cards labelled with letters.



Semua kad dimasukkan dalam sebuah balang. Satu kod dua huruf dibentuk dengan menggunakan mana-mana dua daripada kad itu. Dua kad dipilih secara rawak, tanpa pengembalian.

All the cards are put into a jar. A two-letter code is to be formed using any two cards. Two cards are picked at random, one after another, without replacement.

a) Senaraikan ruang sampel.

List the sample space.

b) Senaraikan semua kesudahan yang mungkin bagi peristiwa itu dan cari kebarangkalian bahawa

List all the possible outcomes of the events and find the probability that

i. Kod itu bermula dengan N

The code begins with N

ii. Kod itu mempunyai dua huruf vokala atau dua huruf konsonan

The code contains two vowels and two consonants

